

# 中国银联云闪付 Android SDK 接入规范

第 1.0 版

中国银联

## 版本控制信息

版本	日期	拟稿和修改	说明
1.0	2018-04-17	肖彦均	初稿

## 目录

前言 .....	4
一、范围 .....	5
二、规范性引用文件 .....	5
三、术语和定义 .....	5
四、aar 包导入 .....	5
五、接口说明 .....	7
六、示例代码 .....	9

# 前 言

本部分由中国银联股份有限公司提出。

本标准由中国银联股份有限公司制定。

本标准的主要起草单位：中国银联科技事业部。

本标准的主要起草人：银联科技事业部人员。

## 一、范围

本规范规定了机构APP集成中国银联云闪付Android SDK的相关注意事项

## 二、规范性引用文件

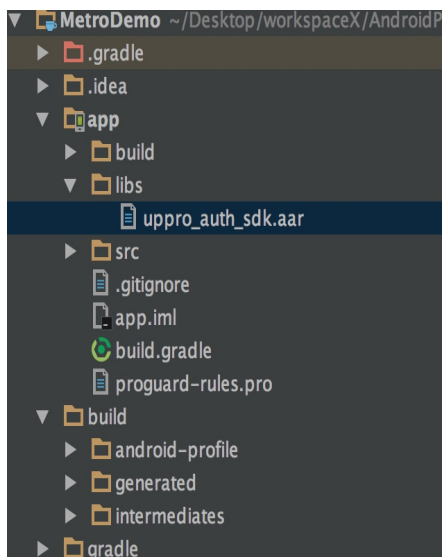
无。

## 三、术语和定义

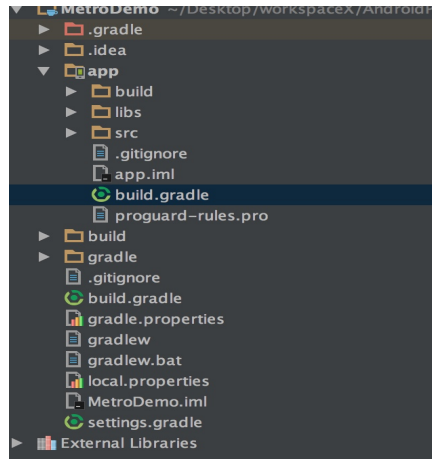
无。

## 四、导入 aar 包

第一步：如图，打开 android studio，在接入项目的根目录下找到 libs 文件，将 upro\_sdk 拷贝到该目录下



第二步：修改该工程的 build.gradle 文件（注意，api 最低为 19）



在其中加入如下代码并同步

```
repositories {
    flatDir {
        dirs 'libs'
    }
}
dependencies {
    ...
    compile(name: 'upro_auth_sdk', ext: 'aar')
    ...
}
```

第三步：修改 AndroidManifest.xml

```
//声明 Activity
<activity android:name="com.out.UPAuthActivity"/>
...
//加入权限
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

第四步：修改 proguard-rules.pro 文件

如果工程需要混淆，需要在 proguard-rules.pro 中加入如下代码

```
-keep class com.out.UPAuthActivity { *; }

-keep class com.out.UPAuthStart { *; }
```

## 五、接口说明

### 5.1 启动

#### 5.1.1 启动方法

```
public static boolean LaunchUPActivity(Context context, String  
AppId, String Scope)
```

#### 5.1.2 启动方法调用

```
UPAuthStart.LaunchUPActivity(context, AppId, Scope);
```

#### 5.1.3 传入参数

名称	类型	功能	备注
context	Context	调起认证流程的 context	必须为 activity 对象
AppId:	String	用于确认调起程序 是否合法的字符串 Id	为空直接返回
Scope	String	基于登录用户实名 绑卡信息，提供三 种不同的授权域	为空直接返回

#### 5.1.4 返回参数

类型	功能	备注
boolean	表示传入参数是否合法， 若非法直接返回，不会 启动云闪付	true:合法 false:非法

### 5.2 回调

#### 5.2.1 回调方法

```
public static HashMap<String,String> UPAuthActivityResult(Intent intent)
```

### 5.2.2 回调使用方法

```
UPAuthStart.UPAuthActivityResult(data); //建议在启动方法的 activity 中的 onActivityResult 中调用
```

### 5.2.3 传入参数

名称	类型	功能	备注
data	Intent	返回结果	需要判空

### 5.2.4 返回参数

类型	功能	备注
HashMap<String,String>	返回结果	需要判空

### 5.2.5 返回参数数据结构

key	类型	value	备注
"status_code"	String	状态码： "00":认证成功 "01":用户取消 "02":认证失败	必传
"authcode"	String	用于后续操作	仅成功时会有
"errmsg"	String	用于定位失败原因	仅失败时会有
"errorcode"	String	用于定位失败原因	仅失败时会有



## 六、示例代码

```
public class MainActivity extends Activity {
    ...
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        ...
        UPAuthStart.LaunchUPActivity(MainActivity.this, AppId, Scope);
        ...
    }
    @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        HashMap<String, String> map= UPAuthStart.UPAuthActivityResult(data);
        if (map==null){
            ...
        }else {
            String status=map.get("status_code");
            switch (status){
                case "01"://取消
                    ...
                    break;
                case "00"://成功
                    String authcode= map.get("authcode");
                    ...
                    break;
                case "02"://失败
                    ...
                    String errormsg=map.get("errormsg");
                    String errorcode=map.get("errorcode");
                    break;
                default:
                    break;
            }
        }
    }
}
```